網路監視器之研製

陳惠淳 伍麗樵

國立雲林科技大學 電子與資訊工程研究所

wuulc@el.yuntech.edu.tw

摘要

本文是討論如何在現今的乙太網路 上實作一視窗介面的網路監視器,並利 用Window的網路驅動介面規格(NDIS)所 提供的功能,來達到控制網路卡及接收 子網域上任何的封包。除此之外,我們 的網路監視器還能捉取及儲存特定封 包,並能將捉取到的TCP/IP封包作格式分 析及顯示資料內容的功能,方便網路管 理者掌控整個子網域的網路的狀態。

關鍵詞:乙太網路,網路驅動介面 規格(NDIS),網路監視器

1.簡介

科技日新月異,網路的發展速度更是一日千里。在學術網路、HiNet、SeedNet等大力鼓吹網路的便利性之後,無論是個人或公司企業都紛紛急著搭上網路列車。在這樣的一個情形之下,身爲一個網路的管理者,如果能夠監視自己的網路,掌握網路的狀態,了解封包傳送情形,取樣封包內容,便能更進一步管理自己的網域,讓網路上的資源能

夠做最有效率的使用。

在傳統的EtherNet[4],封包是以廣播的方式傳送[15],所以,我們只要在子網域上架設一封包捉取器,就能捉取封包資料並加以分析、統計,以監視此子網域上的封包流量[3,6]、TCP連接狀態[8-9]、主機資料傳送及接收量,以及相關資料的統計。有這樣的資料統計,便能提供相關的資訊給網路管理者作子網域的管理依據。

本網路監視器的網路環境架構如圖 1。監視器架設在host E上,利用EtherNet 實體層上的廣播特性及將host E上的網路 卡設為完全捉取(PROMISCUOS)模式,監 視器即可捉取子網域上的任何封包。

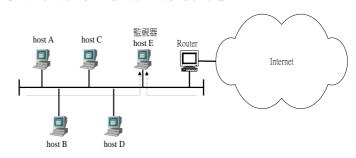


圖1. 網路監視器的網路環境架構圖

我們的網路監視器是架設在Windows 的作業系統環境上,以提供圖形化的使 用者介面讓網路管理者更容易操作,也 讓管理者更容易了解資料內容。網路監 視器的主要功能如下:

- 1.能監視子網域上封包的流量。例如每秒鐘子網域上有多少個TCP封包在流動,多少個UDP封包在流動。
- 2.能監視子網域上封包發送情形。 例如監視到host A送出了一個 200Bytes的TCP封包到子網域上。
- 3.能記錄網路上Host傳送及接收資料的統計。例如分析host A從開始到目前總共送了多少Bytes的資料。
- 4.能監視子網域TCP連結情形。例如 host B與host C有建立一條TCP的連 線。
- 5.能設定捉取條件,來捉取子網域 上的特定封包。例如捉取host C送 到host B的封包,並且儲存。
- 6.可對捉取到的封包進行格式分析。例如分析封包之來源、目地位址和通訊協定。

2.系統架構

在此節中我們對網路監視器的系統架構作一個介紹,分爲Network Driver Interface Specification(NDIS)[13-14], Virtual Device Driver(VxD)[5, 12]及我們研製的網路監視器軟體架構三個部分。圖2所示爲我們設計的網路監視器的架構圖,一形部位爲Windows提供的NDIS介面函式庫。虛線所圍部分爲我們研製的程式架構,

可以分爲VxD及Win32應用程式兩個部份。

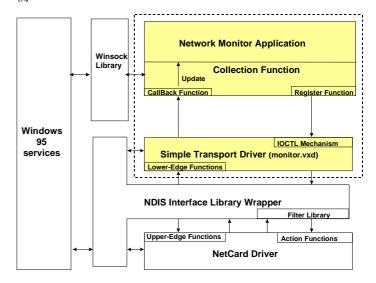


圖2. 網路監視器系統架構圖

2.1 Network Driver Interface Specification (NDIS)

在Windows作業系統的架構中,網路 通訊協定層(如TCP/IP)與網路卡之間的通 訊均需透過NDIS所定義的介面作通訊, 它除了提供網路驅動程式(Network Interface Card driver)與最下層的網路卡 (Network Interface Card)溝通的介面,並 提供與上層的傳輸層驅動程式(Transport driver)溝通的介面,以及作業系統溝通的 介面。NDIS主要的特色有:

- 1.允許傳輸層驅動程式設定網路驅動程式上的配置參數。
- 2.允許傳輸層驅動程式查詢網路驅動程式上的配置參數。
- 3.傳輸層驅動程式可將網路封包 (Network Packet)送到任何一個在 它下層的網路驅動程式,並由網路

驅動程式送到相連的網路上。

- 4.網路驅動程式可以用非同步 (Asynchronously)的方式將網路上 的狀態通知給上層的傳輸層驅動程 式。
- 5.網路驅動程式可由任何一個網路卡 上收到一個或多個網路封包,並可 將封包送給上層的一個或多個傳輸 層驅動程式。

利用查詢及設定網路驅動程式的參數,即可建立一個新的傳輸協定,而新的傳輸協定和其他協定可平行存在而且不互相干擾。此外NDIS是設計成VxD的型態存在,所以NDIS所提供的函式,並不能直接由Win32應用程式呼叫,必需要由下一節所介紹的VxD來呼叫。

2.2 Virtual Device Driver

在Windows作業系統可以執行三種不同型態的應用程式: DOS 應用程式、Win16及Win32應用程式等。為了克服執行不同型態的應用程式所產生的障礙,Windows作業系統提供了每種應用程式一個虛擬機器(Virtual Machine)的環境。對應用程式而言,虛擬機器就如同一部真正的機器一般,讓應用程式覺得它擁有整部機器的控制權,但是這是虛擬機器所提供的虛擬假像;可是,當我們想直接控制硬體等低階設備時,就必須藉由Windows所提供的一種控制硬體系統的特殊程式,稱為虛擬驅動程式(Virtual Device Drivers VxDs),來達到直接控制

硬體的目的,在這小節我們將介紹 Windows作業系統中的虛擬機器,以及虛 擬驅動程式的架構。

虛擬機器環境是一個由系統所產生的假像,Windows作業系統將所有的資源以分時競爭的方式分給所有的應用程式,讓應用程式產生自己擁有整個機器控制權的假像;也就是說,當一個應用程式在執行時,並不考慮系統中是否有其他程式也同樣在執行,而以爲自己是系統中唯一在執行的程式,因此它自然地認爲自己擁有整個機器的控制權。

系統中管理所有虛擬機器的管理 者,稱爲虛擬機器管理器(Virtual Machine Manager VMM),需特別注意的是,在 Windows作業系統中,所有的Windows應 用程式,包括Win16及Win32應用程式, 都使用同一個虛擬機器,稱爲系統虛擬 機器(System VM),而每個DOS應用程 式則有自己獨立的一個虛擬機器,如同 之前所說的,虛擬機器是由系統所產生 的假像,因此,應用程式無法直接的控 制硬體裝置,而必須向Windows作業系統 核心層執行的VxD提出要求,來完成想要 控制硬體的動作。由於虛擬驅動程式是 在Windows作業系統的核心層執行的程 式,所以它就如同DOS中的驅動程式一 般,可以直接控制與系統相關的資源。

VxD可以含有不同的介面來讓不同類型的程式呼叫。如果我們要在Win32應用程式裏面呼叫某個VxD提供的函式,這個VxD必需提供W32 Device I/O Control

(IOCTL)的介面。而當Win32應用程式呼叫VxD的函式時,必需先用Window API CreateFile()(圖3)來開啓這個VxD。再依據所要呼叫的函式,經由VxD提供的IOCTL介面,使用Window API DeviceIOControl()傳入一個參數資料(DIOCParams)給VxD,而VxD就根據這個介面參數資料來取得WIN32應用程式所欲呼叫的VxD函式,和呼叫這個VxD函式所需的參數值,之後再代替Wind32應用程式呼叫該函式。當Win32應用程式不再使用該Vxd時,再利用Window API CloseHandle()將這個VxD給關閉。圖3為Win32應用程式與VxD溝通的架構。

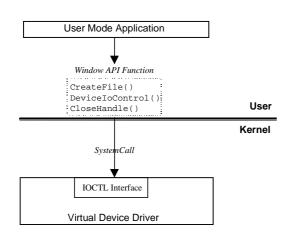


圖3. 應用程式與VxD的溝通介面

2.3 軟體架構

我們是在Windows95作業系統發展我們的網路監視器,分為Win32應用程式及VxD(monitor.vxd)兩部分。應用程式經由IOCTL介面向monitor.vxd提出要求,再由monitor.vxd配合圖2向網路卡提出要求,並將得到的回應向上傳回給應用程式(如

圖2所示)。

利用每個傳輸層都可向NDIS設定個人接收型態的特性,我們的監視傳輸層 (monitor.vxd)向NDIS註冊過後,便將其接收型態設定為完全捉取(PROMISCUOS),換句話說就是說不管流經過網路卡的封包目地位址為何,網路卡都會把所有流過的封包捉取起來。網路卡在捉到封包之後即把封包送往NDIS,NDIS再呼叫上層註冊過的傳輸層monitor.vxd來捉取封包資料。監視傳輸層monitor.vxd來捉取封包資料。監視傳輸層monitor.vxd在捉取完封包資料後,再呼叫應用程式來捉取資料;當應用程式取得資料後,便進行資料儲存、分析及顯示的工作。

在應用程式方面,採用MDI(Multiple Document Interface)的架構,也就是在主程式裏可以將同樣的一份資料以多種不同的子視窗顯示。在應用程式收到由監視傳輸層的資料後,每個不同的Active子視窗便依照其設定將同一份資料作不同分析,儲存及顯示,而Inactive的子視窗,則不作任何分析動作,以增加系統處理效率。

3.實作成果

我們所設計的監視器畫面如圖4,從 主畫面中,管理者即可觀看到監視器所 在的子網域上的網路封包流量(圖5)。利 用主畫面上的工具列可開啟或關閉其他 的功能視窗,以監視網路封包發送的情 形(圖6),顯示子網域TCP的連接狀態(圖 7),統計子網域上各主機的資料發送及接 收的數目(圖8),更可設定條件來捉取特定的封包(圖9),並顯示其封包的內容(圖10)及TCP/IP封包格式分析視窗(圖11)。

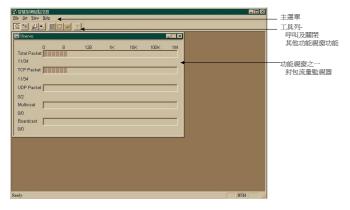


圖4. 網路監視器主畫面

3.1 網路封包流量監視視窗

顯示每秒鐘各種封包的流量 (packets/sec),主要有TCP packet數、UDP packet數、Multicast packet數、Broadcast packet數等。圖5裏的24/176等數字表示的意思爲目前流量/曾經出現過的最大量。

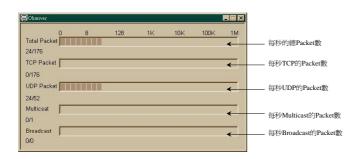


圖5. 網路封包流量監視視窗

3.2 子網域封包發送視窗

可記錄封包發送者及接收者的IP位址、封包發送者及接收者的port number、使用的協定名稱、封包大小、及記錄監視到此封包的時間。

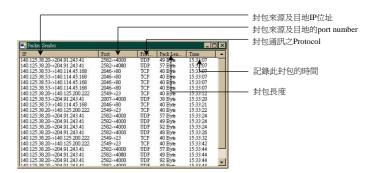


圖6. 子網域封包發送視窗

3.3 TCP連接狀態顯示視窗

可以判斷子網域上TCP連接情形,並 顯示連接關係及開始監視時之時間。

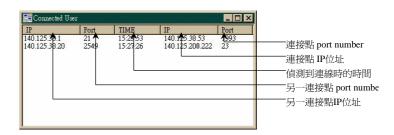


圖7.TCP連接狀態顯示視窗

3.4 子網域上主機傳送接收資料統計視窗

可以統計網路主機的傳送及接收的 資料位元數,並記錄其最新一筆傳送或 接收資料的相關資訊。



圖8. 子網域上主機傳送接收資料統計視 窗

3.5 封包捉取視窗

可以設定捉取的條件來捉取子網域 上流過之封包,捉取條件最多可設定五 組,並可開啟封包資料視窗(圖10)觀看所 捉取到之封包的資料。

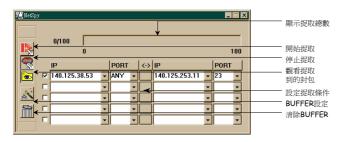


圖9. 封包捉取視窗

3.6 封包資料顯示視窗

經由封包捉取視窗所開啓的視窗, 可顯示封包相關資料及封包Binary資料和 ASCII資料。在封包編號上雙擊滑鼠左鍵 可開啓封包格式分析視窗(圖11)。

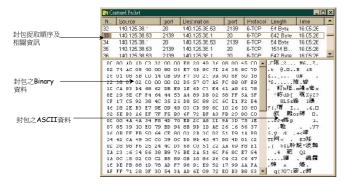


圖10. 封包資料顯示視窗

3.7 TCP/IP封包格式分析視窗

可分析被捉取的TCP/IP封包格式 [3,6,7-10],並將Binary資料轉換成對應的 協定內容,讓使用者更容易了解封包結 構。

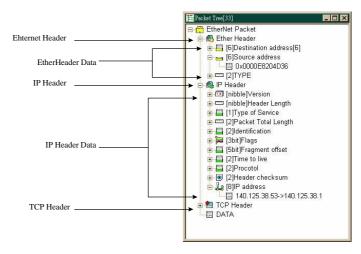


圖11. TCP/IP封包格式分析視窗

4.結論

現在市面上的網路監視器有很多種類,但各有其優缺點,如Triticom的EtherVision提供有traffic monitoring,network event logging,variety of alarms等功能,但是只有簡易的視窗化使用者介面,而且只能在DOS上執行。FryeUtilities是NetWare的Monitor只能提供監視Novell網路狀態的功能。NetXray提供了視窗化的操作介面,且在捉取特定封包功能上,也有較佳的捉取條件設定功能,但價錢卻是非常的昂貴。

我們的視窗化網路監視器,能幫助網路管理者更容易的了解到網路上的狀態、監視網路有無怪異資料量之傳送,特定封包捉取的功能更能鎖定疑似非法的主機所傳送的封包。在我們特有的封包分析視窗中,雖然目前只能分析TCP及UDP的封包,未來將會增加其他格式封包的分析功能;此外並還加強本網路監視器的Performance及分析Lost rate,期望使該監視器的應用更為廣泛。

參考資料

- 1. B.Quinn, D. Shute, Windows Sockets

 Network Programming, Addison Wesley
- 2. D.Ralph , Win32 Network Programming , Addison-Wesley
- D.Hornig, "Standard for the Transmission of IP Datagrams over Ethernet Networks," 1984,RFC 894
- 4. G. Held, Ethernet Networks, Wiely
- 5. H.Karen, Writing Windows VxDs and Device Drivers, (1997), R&D Books
- J.b. Postel, J.K. Reynolds, "Standard for the Transmission of IP Datagram over IEEE 802 Networks," 1988, RFC 1042
- 7. J. Postel, "User Datagram Protocol," 1980,RFC 768
- 8. J. Postel, "Transmission Control Protocol," 1981,RFC 793
- 9. W.Richard Stevens , *TCP/IP Illustrated*, *Volume1*, Addison Wesley
- 10. W.Richard Stevens , *TCP/IP Illustrated*, *Volume2*, Addison Wesley
- 11. W. Oney, *Systems Programming for Window95*, Microsoft Press
- 12. S. Dhawan, *Networking Device Drivers*, VNR Communications Library
- 13. Network Guide for Windows 95 DDK, (1995), Microsoft com
- 14. Network Reference for Windows 95 DDK ,(1995), Microsoft com
- 15. 黃能富, 區域網路與高速網路,維科出版 社

16. 陳惠淳,陳世仁,伍麗樵,"智慧型網路監控器之研製,"國立雲林科技大學技術報告, Taiwan, R.O.C.