

| | | | | | |
|------|------|----|-----------------|------|------------|
| 考試科目 | 傳播概論 | 所別 | 傳播學院 大一大二不分系 | 考試時間 | 7月8日(五)第二節 |
|------|------|----|-----------------|------|------------|

說明：以下有四題申論題。前兩題又各有兩子題。每題配分列在後面。總分 100 分。

一、2016 年被喻為虛擬實境(VR)元年。

- A. 請說明什麼是「虛擬實境」。(10%)
- B. 就傳播三環節而言—訊息的產製、發送、接收，虛擬實境這項新科技，帶來什麼樣的影響與改變？(20%)

二、政大傳播學院培養「說故事的人」。

- A. 請問您認為一個好的故事，該具備哪些元素？(10%)
- B. 又，如果一個好的故事要用在商品行銷，該如何操作。請舉例說明。(20%)

三、傳統平面媒體如報紙，近年來面臨很大的競爭壓力。您認為該如何轉型或重整，方得以存活？(20%)

四、就您使用各種媒介的習慣，請描述您如何獲知與搜尋相關訊息、以及統整各方訊息的過程，以完成一篇期末報告。例如關於第一題「虛擬實境」的報告。(20%)

備

註

- 一、作答於試題上者，不予計分
- 二、試題請隨卷繳交。