

目 錄

第一章 緒論	11
第一節 研究背景	11
第二節 研究動機	13
第三節 研究方法	15
第四節 研究目的	17
第二章 軟體專利相關發明之概念	18
第一節 軟體專利發展的歷史沿革	18
第二節 美國軟體可專利性之界線	23
一、不予專利之演算步驟	23
-Parker v. Flook	
二、軟體步驟聯結數學公式	31
-Diamond v. Diehr	
第三節 美國商業方法可專利性之限縮	39
一、產生有用、具體及實體的結果	39
-In re State Street Bank	
二、機器聯結或物理轉換之檢驗	48
-In re Bilski	

第三章 軟體專利標的之適格問題·····	62
第一節 我國專利標的適格之定義·····	62
一、法定不予專利項目·····	62
二、申請專利之標的·····	64
第二節 美國專利標的適格的界線·····	71
一、專利標的之制約·····	71
二、專利標的之分類·····	76
三、法定除外事項·····	87
四、產生有用、具體及實體的結果·····	91
五、專利範圍之整體性·····	96
第三節 日本軟體專利標的適格之判別·····	96
一、利用自然法則實現技術思想·····	96
二、可由硬體實施之軟體專利·····	98
三、軟體專利標的適格判別方法·····	101
第四節、歐洲可專利性之除外規定·····	104
第四章 軟體專利要件之審查·····	109
第一節 產業利用性之定義·····	109
第二節 新穎性與先前技術檢索·····	112

第三節	進步性與技術特徵	118
第四節	充分揭露與發明不完全	127
第五章	軟體專利侵權之法律適用	131
第一節	物之權利請求項	131
第二節	方法之權利請求項	133
第三節	手段加功能之權利請求項	134
第四節	專利侵權法律適用爭議	139
	—MICROSOFT v AT&T	
第五節	專利侵權判別實務	149
	—TGIP Inc v AT&T Corp	
	一、專利範圍之解釋與分析	149
	二、功能與手段之檢驗	161
	三、專利侵權與專利無效之訴	163
第六章	結論與未來展望	168
第一節	結論	168
第二節	未來展望	172
參考文獻		174